Утвърдил:
инж.Цв.Миланова
Директор

ТЕМАТИЧНА ПРОГРАМА

на клуб за допълнителни занимания по ключови дигитални умения

„ Компютърна графика – забавна и интересна ’’

Ръководител: инж.Цветана Методиева

I. Цели:

1. Учениците да могат създават и обработват графични изображени с помощта на специализирани компютърни програми;
2. Да придобият знания и умения за работа с графичният редактор Inkscape;
3. Работата с графичния редактор има за цел да формират у учениците необходимите компетенции и знания в сферата на рисуването, визуалните изкуства, графичния дизайн и графичните техники.

II. Очаквани резултати:

1. Учениците да могат да създават и редактират рисунки с различни цветове и рисунки.;
2. Да изработват различни рекламни материали- картички, визитни картички, календари, брошури и др.;

III. Разпределение на съдържанието

№ по ред	Тема / Ядро на учебното съдържание	Дата на провеждане	Място на провеждане	Брой часове	Начален час

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

1.	Графичен редактор Inkscape	17.10.2023	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
2.	Същност и предназначение на компютърната графика.	18.10.2023	компютърен кабинет /платформа TEAMS	1	14:30:00
3.	Форматиране на страница.	24.10.2023	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
4.	Запълване на обект	26.10.2023	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
5.	Интерактивна промяна вида на обект	02.11.2023	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
6.	Интерактивна промяна вида на обект	03.11.2022г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
7.	Скалиране, промяна на размера на изображението	07.11.2023г	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
8.	Използване на криви	09.11.2023г	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
9.	Текста в графиката	14.11.2023г	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
10.	Текста в графиката	16.11.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
11.	Комбинирана работа с обекти и текст	21.11.2023г	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
12.	Комбинирана работа с обекти и текст	23.11.2023г	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

13.	Проект – декорация на парк	28.11.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
14.	Предпечатна обработка	30.11.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
15.	Проект „Безопасност на движението“	05.12.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
16.	Създаване на собствен проект	07.12.2023г.	компютърен кабинет	2	14:30:00
17.	Създаване на собствен проект	11.12.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
18.	Представяне на проекти – представителна изява	12.12.2023г.	компютърен кабинет /платформа TEAMS	2	14:30:00
Общо:					**35 часа**

Изготвил:…….

/ инж.Цв.Методиева /

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

Изготвил:…….

/ инж.Цв.Методиева /

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

ВРЕМЕВИ Г Р А Ф И К
за провеждане на дейностите
на клуб „ В света на дигиталните технологии“

Месец	*Дата*	*Общ брой часове*	*Място на провеждане*
Октомври	17.10.2023	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Октомври	18.10.2023	1	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Октомври	24.10.2023	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Октомври	26.10.2023	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Октомври	31.10.2021	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	2.11.2022г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	07.11.2023г	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	09.11.2023г	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	14.11.2023г	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	16.11.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	21.11.2023г	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	23.11.2023г	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	28.11.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Ноември	30.11.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Декември	05.12.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Декември	07.12.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Декември	11.12.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS
Декември	12.12.2023г.	2	компютърен кабинет /платформа TEAMS

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.

Изготвил:…….

/инж.Цв.Методиева/

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.